

Programmation en Scratch



Professeur : Christian Jean CYRILLE

14 mai 2026

Table des matières

1	Diplôme National du Brevet	5
1.1	Année 2025	5
1.2	Année 2026	5
1.2.1	Sujet Zéro A	5
1.2.2	Sujet Zéro B - Q9	7
2	Autres programmes	9
2.1	Jeu du sèbi	9

Chapitre 1

Diplôme National du Brevet

1.1 Année 2025

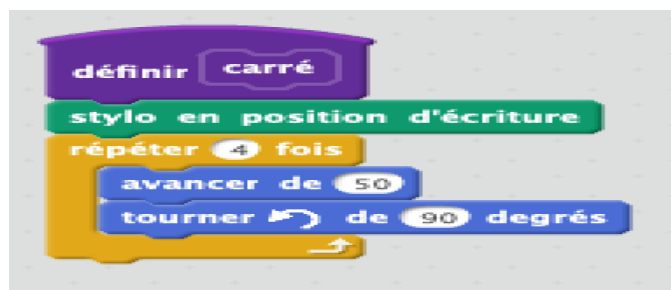
1.2 Année 2026

1.2.1 Sujet Zéro A

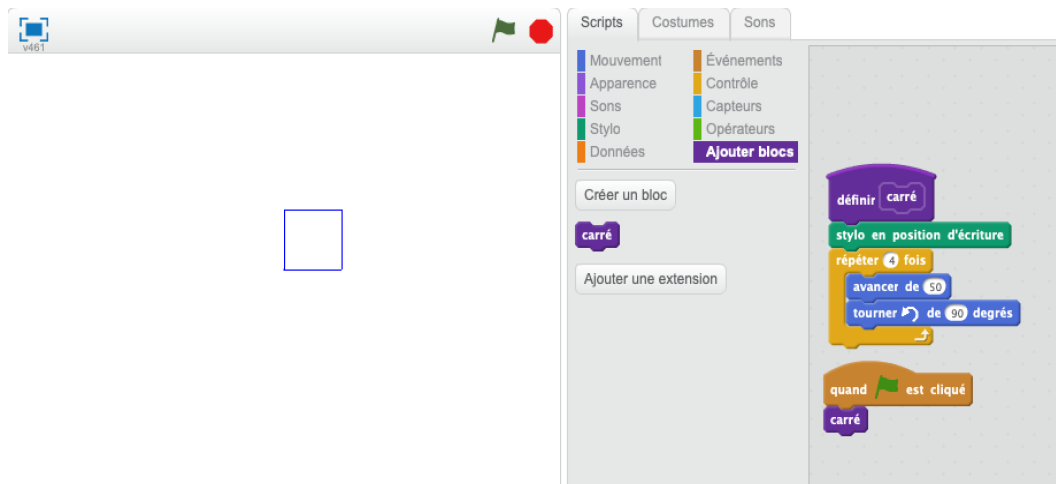


Un élève souhaite réaliser un programme avec un logiciel de programmation pour dessiner un carré. Par quelles valeurs doit-on compléter les lignes 3 et 5 de l’algorithme ci-dessus pour obtenir un carré ?

Corrigé



Réalisation informatique



1.2.2 Sujet Zéro B - Q9

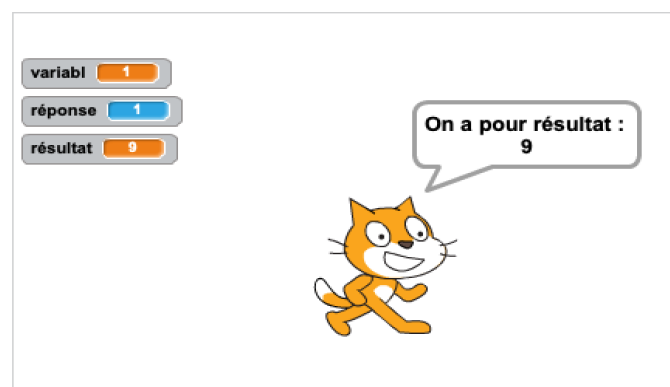


On considère l'algorithme ci-dessus.
 Quel résultat obtient-on si on choisit 1 comme nombre de départ ?

Corrigé

Cases mémoires	Réponse	Variable	Résultat	Ecran
On saisit au clavier	1			
Variable ← Réponse		1		
Resultat ← $-8 \times$ Variable			8	
Résultat ← Résultat + 10			18	
Résultat ← Résultat/2			9	
Afficher Ecran				9

Réalisation informatique



Chapitre 2

Autres programmes

2.1 Jeu du sèbi